

코드잇 교육 과정 소개

디지털 전환 여정의 첫 걸음

코드잇 교육과정 개요

📌 코스 내 전체 토픽 완결
 ✅ 토픽 추가 예정 코스 (2022 상반기 내)
 📅 출시 예정 신규 코스 (2022 연내)

심화 과정 Advanced Courses	📌 컴퓨터 아키텍처	📌 컴퓨터 아키텍처	📅 Django 프로처럼 사용하기 ✅ Django 웹 개발			📅 JavaScript 풀 스택 개발	
	📌 자료구조	📌 자료구조	📌 머신 러닝	📅 딥 러닝		✅ React 프론트엔드 개발	
	📌 객체 지향 프로그래밍	📌 객체 지향 프로그래밍	📌 객체 지향 프로그래밍	📅 머신 러닝 실전		✅ Node.js 백엔드 개발	
	📌 알고리즘의 정석	📌 알고리즘의 정석	✅ 파이썬 중급	📌 머신 러닝	📌 머신 러닝	📌 자바 스크립트 중급	
기초 과정 Basic Courses		📌 Git으로 배우는 버전 관리			📅 4차 산업 혁명 생존 가이드		
		📌 유닉스 커맨드라인	📌 데이터 사이언스 입문	📌 비개발자를 위한 SQL 데이터베이스	📌 데이터 사이언스 입문	📌 데이터 사이언스 입문	📌 업무 자동화
	📌 프로그래밍 기초 in Python	✅ 개발자를 위한 SQL 데이터베이스 📌 프로그래밍 기초 in Python	📌 업무 자동화	📌 데이터 사이언스 입문	📌 데이터 사이언스 입문	📌 업무 자동화	📌 프로그래밍 기초 in Python
	📌 컴퓨터 개론	📌 컴퓨터 개론	📌 프로그래밍 기초 in Python	📌 프로그래밍 기초 in Python	📌 프로그래밍 기초 in Python	📌 프로그래밍 기초 in Python	📌 프로그래밍 기초 in JavaScript
	컴퓨터 과학 Computer Science	소프트웨어 공학 Software Engineering	파이썬 Python Mastery	데이터 사이언스 Data Science	디지털 전환 Digital Transformation	웹 개발 Web Development	
코드잇 학위 프로그램 Codeit Degree Program							

직무별 추천 스쿨

코드잇에서는 여러분의 수강 목적에 맞게 여러 코스를 하나의 스쿨로 묶어서 제안합니다.

--- STEP 01 ----- STEP 02 ----- STEP 03 ----- STEP 04 ----- STEP 05 ----- STEP 06 ----- STEP 07 -----

코린이 탈출 스쿨

 컴퓨터 개론	 프로그래밍 기초 in Python
------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------

마케터 역량 스쿨

 컴퓨터 개론	 프로그래밍 기초 in Python	 데이터 사이언스 입문	 업무자동화 for Windows	 업무자동화 for Mac	 비개발자를 위한 SQL 데이터베이스
------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------

디자이너 역량 스쿨

 컴퓨터 개론	 웹 퍼블리싱	 프로그래밍 기초 in JavaScript
------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------

기획자 역량 스쿨

 컴퓨터 개론	 프로그래밍 기초 in Python	 업무자동화 for Windows	 업무자동화 for Mac	 데이터 사이언스 입문	 비개발자를 위한 SQL 데이터베이스	 4차 산업 혁명 생존 가이드
-------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------

직장인 역량 스쿨

 컴퓨터 개론	 프로그래밍 기초 in Python	 업무자동화 for Windows	 업무자동화 for Mac	 데이터 사이언스 입문	 비개발자를 위한 SQL 데이터베이스	 4차 산업 혁명 생존 가이드
--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------



코스 개요

Basic | 컴퓨터 과학 | 소프트웨어 공학 | 디지털 전환

영상 56 | 노트 14 | 실습 4 | 퀴즈 15

수강 기간 4주 | **사용 기술** General | **선수 코스** 없음

수업 목표

- 초심자의 프로그래밍 입문 가이드 역할
- 프로그래밍 세계의 큰 그림을 이해
- 올바르고 효율적인 공부 방향을 제시
- 프로그래밍 언어, 소프트웨어 등 프로그래밍에 있어 기본적인 개념들을 이해

수강 대상

- 개발자들과 수월하게 소통하고 싶은 분
- 개발자로서의 커리어를 꿈꾸는 분

토픽 구성

토픽1 프로그래밍 시작하기 in Python

- 챕터1 파이썬 첫 걸음
- 챕터2 프로그래밍 기본 개념

토픽2 프로그래밍 언어 이해하기

- 챕터1 프로그래밍 언어 살펴보기
- 챕터2 프로그래밍 언어를 분류하는 두 가지 기준
- 챕터3 프로그래밍 언어 Overview
- 챕터4 프로그래밍 언어 제대로 사용하기

토픽3 프로그래머의 세계 이해하기

- 챕터1 프로그래밍의 다양한 분야
- 챕터2 트렌드를 읽는 능력

토픽4 소프트웨어 이해하기

- 챕터1 컴파일러와 인터프리터
- 챕터2 운영 체제 개요
- 챕터3 네이티브 애플리케이션과 웹 애플리케이션

강사



강영훈
코드잇 공동설립/대표
Dartmouth College Computer Science 전공
더벤처스 소프트웨어 엔지니어
Samsung HumanTech Paper Award 수상
CISSE International Conference 논문 발간
ARPN-JEAS 논문 발간



손동욱
코드잇 Content Director
고려대학교 전기전자공학부 학사
상명대학교 뮤직테크놀로지학과 석사
LG전자 스마트TV 소프트웨어 개발



최지웅
코드잇 Content Producer
동국대학교 수학교육과 학사
에이릭스 교육연구소 전임연구원
KBS 코딩TV 코딩TV 스토리가 살아있는 코딩 교육 아트/게임 테마 집필

실습 과제



print 사용해보기
간단한 명령어부터 실행해 보면서 프로그래밍이 무엇인지 느껴보세요.



칼로리 계산기
과자의 칼로리 정보로 내가 섭취하는 칼로리를 계산해 보세요.



카페 모카 레시피
카페 알바생이 되어 카페 모카를 만드는 방법을 순서대로 출력해보세요.



코스 개요

Basic | 컴퓨터 과학 | 파이썬 | 소프트웨어 공학 | 영상 49 | 노트 12 | 실습 46 | 퀴즈 6

데이터 사이언스 | 디지털 전환

수강 기간 4주 | **사용 기술** Python | **선수 코스** 없음

수업 목표

- 파이썬 프로그래밍 언어에 대한 숙련도
- 컴퓨터적 사고력과 문제 해결 능력
- 컴퓨터 과학 기초 지식
- 웹 개발, 앱 개발, 데이터 분석 등 심화 분야를 공부할 수 있는 기초 지식

수강 대상

- 프로그래밍을 배우고 싶은 누구나
- 프로그래밍을 배워 내 전공, 내 업무에 활용하고 싶은 분
- 향후 웹 개발, 모바일 어플 개발, 데이터 분석 등을 공부하고 싶은 분
- 빠르게 변화하는 세상에서, 멋진 미래를 만들어가고 싶은 모든 분

강사



강영훈
코드잇 공동설립/대표
Dartmouth College Computer Science 전공
더벤처스 소프트웨어 엔지니어
Samsung HumanTech Paper Award 수상
CISSE International Conference 논문 발간
ARPN-JEAS 논문 발간



손동욱
코드잇 Content Director
고려대학교 전기전자공학부 학사
상명대학교 뮤직테크놀로지학과 석사
LG전자 스마트TV 소프트웨어 개발

토픽 구성

토픽1 프로그래밍 시작하기 in Python

- 챕터1 파이썬 첫 걸음
- 챕터2 프로그래밍 기본 개념

토픽2 프로그래밍 핵심 개념 in Python

- 챕터1 자료형
- 챕터2 추상화
- 챕터3 제어문

토픽3 프로그래밍과 데이터 in Python

- 챕터1 리스트
- 챕터2 for 반복문
- 챕터3 사전
- 챕터4 파이썬 데이터의 비밀

토픽4 파이썬 응용하기

- 챕터1 파이썬 모듈 맛보기
- 챕터2 사용자 입력 받기
- 챕터3 파일 읽고 쓰기
- 챕터4 프로젝트: 로또 시뮬레이션
- 챕터5 프로젝트: 숫자 야구

실습 과제



택이의 우승상금
바둑대회 우승상금,
은행 이자와 부동산 투자
중 뭐가 정답일까요?



프로젝트: 로또 시뮬레이션
당첨번호를 찾아라!
무작위로 숫자를 뽑고
당첨금을 계산해보세요.



프로젝트: 숫자 야구
세 숫자를 맞추는
야구게임을 아시나요?
파이썬으로 만들어보세요.



코스 개요

Basic

소프트웨어 공학

영상 92 노트 88 실습 17 퀴즈 23

수강 기간 4주

사용 기술 MySQL

선수 코스 없음

수업 목표

- 개발할 때 필요한 수준의 데이터베이스 및 테이블에 대해 이해하기
- 개발할 때 주로 사용하는 SQL 학습하기
- 데이터베이스를 설계할 때 고려해야 할 점 숙지하기

수강 대상

- 데이터베이스를 사용해야 하는 개발자
- 데이터베이스 설계 담당자



강사



성태호

코드잇 Content Producer & Data Scientist
Dartmouth College Computer Science 전공
Dartmouth College Introduction to Programming and Computation 조교
Dartmouth College Algorithms 조교
서울대학교 Bio & Health Informatics Lab 연구원



김현승

코드잇 Content Producer
경천대학교 법학과 학사
고려대학교 정보보호대학원 석사
네이버 스노우 소프트웨어 엔지니어



토픽 구성

토픽1

SQL로 하는 데이터 분석

- ▶ **챕터1** 데이터베이스 기본 개념
- ▶ **챕터2** 테이블 생성하기
- ▶ **챕터3** 데이터 조회로 기본 다지기
- ▶ **챕터4** 데이터 분석 단계로 나아가기
- ▶ **챕터5** 테이블 조인을 통한 깊이 있는 데이터 분석
- ▶ **챕터6** 서브쿼리와 뷰를 활용한 유연한 데이터 분석

토픽4

데이터 모델링 실전

출시 예정

토픽2

SQL로 하는 데이터 관리

- ▶ **챕터1** 데이터베이스와 테이블 구축
- ▶ **챕터2** 테이블 다루기
- ▶ **챕터3** Foreign Key 제대로 사용하기

토픽3

데이터베이스 모델링

- ▶ **챕터1** 데이터 모델링이란?
- ▶ **챕터2** 논리적 모델링
- ▶ **챕터3** 정규화
- ▶ **챕터4** 물리적 모델링



실습 과제



데이터 조회 / 분석

SQL을 사용해서 데이터를 조회하고 내가 필요한 정보를 추출해볼까요?



데이터베이스와 테이블 생성

데이터를 자유자재로 다루기 위한 데이터베이스 관리 기능을 익혀봅시다.



Foreign Key 설정

테이블 간의 관계를 나타내는 핵심, Foreign Key를 설정해봅시다.



코스 개요

Basic

소프트웨어 공학

영상 19 노트 13 실습 0 퀴즈 4

수강 기간 4주

사용 기술 UNIX

선수 코스 없음

수업 목표

- 유닉스 운영 체제와 커맨드에 대해 이해하기
- 파일과 디렉토리를 다루는 유닉스 커맨드 배우기
- 외부 프로그램을 설치하고 개발에 필요한 환경 세팅하기

수강 대상

- 개발을 진지하게 해 보고 싶은 분
- 개발자들이 쓰는 검은 창이 무엇인지 궁금한 분
- 개발을 배우는 중인데 커맨드 사용 때문에 힘들어하는 분
- 개발에 필요한 필수 커맨드들을 빠르게 익히고 싶은 분



토픽 구성

토픽1

실용적 유닉스 커맨드

- ▶ **챕터1** 유닉스 커맨드 시작하기
- ▶ **챕터2** 디렉토리와 파일 다루기
- ▶ **챕터3** 외부 프로그램 설치하기
- ▶ **챕터4** 윈도우 유저를 위한 커맨드 라인 팁



강사



손동욱

코드잇 Content Director
고려대학교 전기전자공학부 학사
상명대학교 뮤직테크놀로지학과 석사
LG전자 스마트TV 소프트웨어 개발



오중훈

코드잇 Content Producer
Univ of Cambridge Mathematics 석사
Imperial College London Computer Science 석사
Softwire 소프트웨어 개발 인턴



성태호

코드잇 Content Producer & Data Scientist
Dartmouth College Computer Science 전공
Dartmouth College Introduction to Programming and Computation 조교
Dartmouth College Algorithms 조교
서울대학교 Bio & Health Informatics Lab 연구원



코스 개요

Basic

소프트웨어 공학

영상 38

노트 33

실습 0

퀴즈 14

수강
기간

4주

사용
기술

General

선수
코스

없음

수업 목표

- 버전 관리와 협업 시스템에 대해 이해하기
- Git과 GitHub에 대해 명확한 이해하기
- 실전에서 Git을 바로 활용할 수 있는 역량 습득하기
- 다른 개발자와 Git으로 잘 협업할 수 있는 역량 습득하기

수강 대상

- 개발은 어느 정도 배웠는데 Git은 전혀 모르는 분
- Git과 GitHub 차이를 정확히 알고 싶은 분
- 실무에서 당장 Git을 사용해야 하는 분
- Git을 쓰고는 있지만 정확히 어떤 원리로 동작하는지 모르는 분



토픽 구성

토픽1

Git

- ▶ **챕터1** Git 시작하기
- ▶ **챕터2** Git 써보기
- ▶ **챕터3** GitHub 시작하기
- ▶ **챕터4** 커밋 다루기
- ▶ **챕터5** 브랜치 사용하기
- ▶ **챕터6** Git 협업하기
- ▶ **챕터7** Git 자유자재로 활용하기



강사



강영훈

코드잇 공동설립/대표
Dartmouth College Computer Science 전공
더벤처스 소프트웨어 엔지니어
Samsung HumanTech Paper Award 수상
CISSE International Conference 논문 발간
ARPN-JEAS 논문 발간



김현승

코드잇 Content Producer
경찰대학교 법학과 학사
고려대학교 정보보호대학원 석사
네이버 스노우 소프트웨어 엔지니어



최지웅

코드잇 Content Producer
동국대학교 수학교육과 학사
에이릭스 교육연구소 전임연구원
KBS 코딩TV 스토리가 살아있는
코딩 교육 아트/게임 테마 집필



업무 자동화 (for Windows / Mac)



코스 개요

Basic

파이썬

디지털 전환



영상
53



노트
41



실습
44



퀴즈
4

수강
기간

4주

사용
기술

Python

선수
코스

프로그래밍 기초 in Python

수업 목표

- 프로그래밍을 활용한 반복적 업무의 자동화
- 컴퓨터의 파일과 폴더 구조에 대한 이해 및 프로그래밍을 통한 수정
- 웹의 동작 원리에 대한 이해 및 자동화
- 어떤 작업이 프로그래밍으로 대체 될 수 있는지에 대한 이해

수강 대상

- 파이썬 프로그래밍을 통해 업무 효율을 크게 증가시키고 싶으신 분
- 업무에서 다수의 파일과 폴더를 다루시는 분
- 반복적인 작업이 무엇인지 알고 프로그래밍으로 대체하고 싶으신 분



토픽 구성

토픽1

웹 자동화

- ▶ **챕터1** 웹의 기본 요소
- ▶ **챕터2** 웹사이트 가져오기
- ▶ **챕터3** 웹 스타일링
- ▶ **챕터4** 웹에서 데이터 얻기
- ▶ **챕터5** 웹사이트 제어하기

토픽2

파일 자동화

- ▶ **챕터1** 파일 다루기
- ▶ **챕터2** 업무 자동화에 파이썬 다루기
- ▶ **챕터3** 경로 다루기
- ▶ **챕터4** 폴더 다루기



강사



손동욱

코드잇 Content Director
고려대학교 전기전자공학부 학사
상명대학교 뮤직테크놀로지학과 석사
LG전자 스마트TV 소프트웨어 개발



오종훈

코드잇 Content Producer
Univ of Cambridge Mathematics 석사
Imperial College London Computer Science 석사
Softwire 소프트웨어 개발 인턴



최지웅

코드잇 Content Producer
동국대학교 수학교육과 학사
에이릭스 교육연구소 전임연구원
KBS 코딩TV 스토리가 살아있는 코딩 교육 아트/게임 테마 집필



임우재

코드잇 Content Producer
상명대학교 컴퓨터공학과 학사
한국방송통신대학교 정보통계학 학사(재)
경희대학교 융합의과학 석사(재)



실습 과제



코스타그램 스크래핑

로그인과 스크롤을 자동화해서 SNS의 정보를 스크래핑 해보세요.



파일 정리의 신

10분도 안 되는 시간으로 자동화 프로그램을 만들고 남은 시간을 즐기세요!



백업 프로그램 만들기

너무 중요한 '자료 백업' 단 몇 줄의 코드만으로 백업과 복구를 마음대로!



코스 개요

Basic | 파이썬 | 데이터 사이언스 | 디지털 전환

영상 76 | 노트 26 | 실습 47 | 퀴즈 15

수강 기간 4주 | **사용 기술** Python | **선수 코스** 프로그래밍 기초 in Python

수업 목표

- 데이터 수집, 데이터 클리닝, 데이터 시각화, 데이터 분석 등 전반적인 데이터 사이언스 과정에 대한 기본기 학습하기
- 인공지능, 머신 러닝 등 심화 분야를 공부할 수 있는 기본 역량 갖추기

수강 대상

- 데이터 사이언티스트 / 분석가로 성장하고 싶은 분
- 데이터 홍수의 시대에서, 데이터에 대한 탄탄한 이해로 미래를 이끌어 나가고 싶은 분

강사



강영훈
코드잇 공동설립/대표
Dartmouth College Computer Science 전공
더벤처스 소프트웨어 엔지니어
Samsung HumanTech Paper Award 수상
CISSE International Conference 논문 발간
ARPN-JEAS 논문 발간



손동욱
코드잇 Content Director
고려대학교 전기전자공학부 학사
상명대학교 뮤직테크놀로지학과 석사
LG전자 스마트TV 소프트웨어 개발



이영준
코드잇 Content Producer & SW Engineer
고려대학교 신소재공학과 학사
효성 Digital Innovation 기획자

토픽 구성

토픽1 데이터 사이언스 시작하기

- 챕터1 데이터 사이언스란?
- 챕터2 Jupyter Notebook
- 챕터3 Numpy
- 챕터4 Pandas

토픽2 DataFrame 다루기

- 챕터1 DataFrame 인덱싱
- 챕터2 데이터 변형하기
- 챕터3 큰 데이터 다루기

토픽3 데이터 분석과 시각화

- 챕터1 시각화와 그래프
- 챕터2 Seaborn 시각화
- 챕터3 통계 분석
- 챕터4 Exploratory Data Analysis
- 챕터5 새로운 인사이트 발견하기

토픽4 데이터 퀄리티 높이기

- 챕터1 좋은 데이터의 기준
- 챕터2 데이터 클리닝

토픽5 데이터 만들기

- 챕터1 데이터를 만드는 방법
- 챕터2 웹 페이지 가져오기
- 챕터3 필요한 데이터 골라내기

실습 과제



실리콘밸리에는 누가 일할까?
실리콘밸리에서 일하는 사람들의 특성을 그래프로 분석해보세요.



영화 카페 운영하기
연관성이 높은 장르의 영화를 가까이 배치하여 구매전환율을 높이려면?



프로젝트: TV시청률 크롤링
유용한 공개 데이터가 많죠. 티비랭킹닷컴에서 시청률 데이터를 가져와 봅시다.



코스 개요

Basic

데이터 사이언스

영상 42 노트 52 실습 10 퀴즈 12

수강
기간 4주

사용
기술 MySQL

선수
코스 없음

수업 목표

- 데이터베이스와 테이블에 대해 기본적인 이해하기
- 데이터 분석 역량 강화하기
- MySQL 문법 학습하기
- 각종 실무 팁들 숙지하기

수강 대상

- 데이터베이스를 처음으로 배우는 분
- 데이터 사이언스에 관심이 있는 분
- 평소 데이터를 자주 다루는 마케터 혹은 PM



강사



성태호

코드잇 Content Producer & Data Scientist
Dartmouth College Computer Science 전공
Dartmouth College Introduction to Programming and Computation 조교
Dartmouth College Algorithms 조교
서울대학교 Bio & Health Informatics Lab 연구원



김현승

코드잇 Content Producer
경찰대학교 법학과 학사
고려대학교 정보보호대학원 석사
네이버 스노우 소프트웨어 엔지니어



토픽 구성

토픽1

SQL로 하는 데이터 분석

- 챕터1** 데이터베이스 기본 개념
- 챕터2** 테이블 생성하기
- 챕터3** 데이터 조회로 기본 다지기
- 챕터4** 데이터 분석 단계로 나아가기
- 챕터5** 테이블 조인을 통한 깊이 있는 데이터 분석
- 챕터6** 서브쿼리와 뷰를 활용한 유연한 데이터 분석



실습 과제



데이터 조회 / 분석

SQL을 사용해서 데이터를 조회하고 내가 필요한 정보를 추출해볼까요?



컬럼 다루기 / 그룹핑

SQL을 쓰면 복잡한 데이터도 문제 없죠. 조건에 맞는 데이터를 뽑아봐요.



테이블 조인 / 서브쿼리

SQL로 여러 테이블을 하나로 합쳐서 볼 수도 있죠. 데이터를 한 눈에 살펴볼까요?



코스 개요

Basic 디지털 전환 영상 26 노트 6 실습 0 퀴즈 6

수강 기간 4주 **사용 기술** General **선수 코스** 없음

수업 목표

- 4차 산업 혁명에 대해 기본적인 이해하기
- 4차 산업 혁명으로 인한 사회 변화를 깊이 있게 분석하기
- 조직의 Digital Transformation을 위한 기초 지식 획득하기

수강 대상

- 4차 산업 혁명에 대해 실제 사례를 통해 좀더 구체적으로 이해하고 싶은 분
- 4차 산업 혁명에 관한 산업계의 트렌드를 한눈에 보고 싶은 분
- 조직의 Digital Transformation 방향을 잘 기획/설계하기 위해 기반 지식이 필요한 분

토픽 구성

<p>토픽1 클라우드 컴퓨팅</p> <ul style="list-style-type: none"> 챕터1 클라우드 컴퓨팅이란? 챕터2 클라우드 컴퓨팅의 기본 개념 챕터3 클라우드 컴퓨팅의 현재 챕터4 AWS 체험하기 챕터5 클라우드 컴퓨팅 관련 이슈 챕터6 클라우드 컴퓨팅의 미래 	<p>토픽2 인공지능</p> <p>출시 예정</p>
<p>토픽3 증강 현실 & 가상 현실</p> <p>출시 예정</p>	<p>토픽4 블록체인</p> <p>출시 예정</p>

강사



강영훈

코드잇 공동설립/대표
 Dartmouth College Computer Science 전공
 더벤처스 소프트웨어 엔지니어
 Samsung HumanTech Paper Award 수상
 CISSE International Conference 논문 발간
 ARPN-JEAS 논문 발간



김현승

코드잇 Content Producer
 경찰대학교 법학과 학사
 고려대학교 정보보호대학원 석사
 네이버 스노우 소프트웨어 엔지니어



코스 개요

Basic **웹 개발** 영상 49 노트 35 실습 26 퀴즈 0

수강 기간 4주 **사용 기술** HTML/CSS **선수 코스** 없음

수업 목표

- HTML과 CSS를 통해 웹사이트 및 어플리케이션을 직접 퍼블리싱할 수 있는 역량
- 초보 웹퍼블리셔로 성장하기
- 10개 이상 사이트 개발 실습해보기

수강 대상

- HTML/CSS를 배워 웹 퍼블리셔가 되고 싶은 분
- 나만의 인터랙티브한 웹사이트를 개발하고 싶은 분
- 10개 이상의 실습 프로젝트를 통해 실력을 쌓고 싶은 분

토픽 구성

토픽1 HTML/CSS 시작하기

- 챕터1 수업 소개
- 챕터2 HTML/CSS 시작하기
- 챕터3 어떤 색션
- 챕터4 꿀팁
- 챕터5 텍스트 스타일링
- 챕터6 여행 사이트

토픽2 HTML/CSS 핵심 개념

- 챕터1 Box Model
- 챕터2 CSS 제대로 활용하기
- 챕터3 Display
- 챕터4 포지셔닝
- 챕터5 Float
- 챕터6 리스트
- 챕터7 쇼핑몰

토픽3 반응형 웹 퍼블리싱

- 챕터1 반응형 웹
- 챕터2 부트스트랩

강사

강영훈
 코드잇 공동설립/대표
 Dartmouth College Computer Science 전공
 더벤처스 소프트웨어 엔지니어
 Samsung HumanTech Paper Award 수상
 CISSE International Conference 논문 발간
 ARPN-JEAS 논문 발간

손동욱
 코드잇 Content Director
 고려대학교 전기전자공학부 학사
 상명대학교 뮤직테크놀로지학과 석사
 LG전자 스마트TV 소프트웨어 개발

실습 과제

코딩의 민족
 “년 코딩할 때가 제일 멋져.”
 음식 배달 웹사이트를 만들어보세요.

SimpleShop
 한번쯤 생각해봤을 인터넷 쇼핑몰, 이제 그리드 레이아웃으로 만들어보세요.

재능 공유 사이트
 웹사이트 제작의뢰를 받았습시다! 부트스트랩과 API로 멋지게 만들어봅시다.



코스 개요

Basic | 웹 개발 | 영상 53 | 노트 13 | 실습 41 | 퀴즈 15

수강 기간 4주 | **사용 기술** JavaScript | **선수 코스** 없음

수업 목표

- 자바스크립트에 대한 기본기 갖추기
- 프로그래밍에 대한 기본 개념 이해하기
- 문제 해결 능력 및 컴퓨터적 사고력 기르기
- 컴퓨터 과학 기초 지식 갖추기

수강 대상

- 웹 개발에 관심이 있는 분
- 향후 웹 개발 뿐만 아니라 앱 개발, 인공지능 등 다양한 분야도 공부하고 싶은 분
- 이미 자바스크립트를 알고 있지만 기초를 제대로 다지고 싶은 분

강사



강영훈

코드잇 공동설립/대표
Dartmouth College Computer Science 전공
더벤처스 소프트웨어 엔지니어
Samsung HumanTech Paper Award 수상
CISSE International Conference 논문 발간
ARPN-JEAS 논문 발간



손동욱

코드잇 Content Director
고려대학교 전기전자공학부 학사
상명대학교 뮤직테크놀로지학과 석사
LG전자 스마트TV 소프트웨어 개발



김대위

코드잇 Content Producer & SW Engineer
펜타민트 웹 퍼블리셔

토픽 구성

토픽1 프로그래밍 시작하기 in JavaScript

- 챕터1 자바스크립트 첫 걸음
- 챕터2 프로그래밍 맛보기

토픽2 프로그래밍 핵심 개념 in JavaScript

- 챕터1 자료형
- 챕터2 추상화
- 챕터3 제어문

토픽3 프로그래밍과 데이터 in JavaScript

- 챕터1 객체
- 챕터2 배열
- 챕터3 자료형 심화
- 챕터4 과제로 복습하기

실습 과제



롤러코스터, 탈 수 있을까?

신나는 롤러코스터,
하지만 안전도 중요해요.
규원이는 탈 수 있을까요?



우수사원 재상이

이달에도 우수사원이 된
성실한 재상이, 입사한지
얼마나 되었을까요?



투표 집계하기

학생회장 선거의 결과는?
프로그래밍으로 후보자들의
득표를 집계해보세요.



코스 개요

Advanced 컴퓨터 과학 소프트웨어 공학

영상 36 노트 9 실습 39 퀴즈 5

수강 기간 4주 **사용 기술** Python **선수 코스** 프로그래밍 기초 in Python

수업 목표

- 알고리즘의 시간 효율성과 공간 효율성을 평가할 수 있는 역량
- 재귀 함수에 대한 이해와 숙련도 갖추기
- 다양한 알고리즘 패러다임에 대해 이해하기
- 컴퓨터적 사고력 및 문제 풀이 능력 기르기

수강 대상

- 자신이 쓴 코드를 효율적으로 개선시키고 싶은 분
- 컴퓨터적 사고력을 키우고 개발자로서 성장하고 싶은 분
- 알고리즘 인터뷰를 준비하는 분

토픽 구성

토픽1 좋은 알고리즘이란?

- 챕터1 알고리즘이란?
- 챕터2 하나의 문제, 여러 가지 알고리즘
- 챕터3 알고리즘 평가법

토픽2 재귀 함수

- 챕터1 재귀 함수
- 챕터2 재귀 함수 연습

토픽3 알고리즘 패러다임

- 챕터1 Brute Force
- 챕터2 Divide and Conquer
- 챕터3 Dynamic Programming
- 챕터4 Greedy Algorithm

토픽4 문제 해결 능력 기르기

- 챕터1 알고리즘 연습 Level 1
- 챕터2 알고리즘 연습 Level 2
- 챕터3 알고리즘 연습 Level 3

강사



강영훈

코드잇 공동설립/대표
Dartmouth College Computer Science 전공
더벤처스 소프트웨어 엔지니어
Samsung HumanTech Paper Award 수상
CISSE International Conference 논문 발간
ARPN-JEAS 논문 발간



손동욱

코드잇 Content Director
고려대학교 전기전자공학부 학사
상명대학교 뮤직테크놀로지학과 석사
LG전자 스마트TV 소프트웨어 개발



성태호

코드잇 Content Producer & Data Scientist
Dartmouth College Computer Science 전공
Dartmouth College Introduction to Programming and Computation 조교
Dartmouth College Algorithms 조교
서울대학교 Bio & Health Informatics Lab 연구원

실습 과제



지각 벌금 적게 내기

모임에 늦으면 벌금을 내야 해요. 어차피 늦을 거면 벌금이라도 줄여야죠?



투자 귀재 규칙이

투자가 잘 될 때는 자랑하는 규칙이, 수익이 가장 클 때는 언젠가요?



강남역 폭우

기록적인 폭우로 고층 빌딩도 물에 잠겼어요. 물의 양은 얼마인가요?



코스 개요

Advanced

컴퓨터 과학

소프트웨어 공학

파이썬

영상 63 노트 25 실습 22 퀴즈 11

수강
기간

4주

사용
기술

Python

선수
코스

프로그래밍 기초 in Python

수업 목표

- 객체 지향 프로그래밍의 목적 파악하기
- 객체 지향 프로그래밍 핵심 개념 이해하기
- 객체 지향적인 코드를 작성하는 역량
- 파이썬 언어에 대해 깊이 있게 이해하기

수강 대상

- 객체 지향 프로그래밍을 제대로 알고 활용하고 싶은 분
- 프로그램을 효율적으로 관리하고 싶은 분
- 프로그래밍의 실질적인 테크닉이 필요한 분
- 면접 때 상속, 다형성, 캡슐화, 추상화 등에 대해 답변을 못했던 분

강사



성태호

코드잇 Content Producer & Data Scientist
Dartmouth College Computer Science 전공
Dartmouth College Introduction to Programming and Computation 조교
Dartmouth College Algorithms 조교
서울대학교 Bio & Health Informatics Lab 연구원



김현승

코드잇 Content Producer
경찰대학교 법학과 학사
고려대학교 정보보호대학원 석사
네이버 스노우 소프트웨어 엔지니어



최지용

코드잇 Content Producer
동국대학교 수학교육과 학사
에이릭스 교육연구소 전임연구원
KBS 코딩TV 코딩TV 스토리가 살아있는 코딩 교육 아트/게임 테마 집필

토픽 구성

토픽1

객체 지향 프로그래밍이란?

- ▶ **챕터1** 객체 지향 프로그래밍 시작하기
- ▶ **챕터2** 객체를 만드는 법
- ▶ **챕터3** 미리 알고 가야할 것들
- ▶ **챕터4** 객체 만들기 연습
- ▶ **챕터5** 객체 지향 프로그래밍 직접 해보기

토픽2

객체 지향 프로그래밍의 4개의 기둥

- ▶ **챕터1** 추상화
- ▶ **챕터2** 캡슐화
- ▶ **챕터3** 상속
- ▶ **챕터4** 다형성

토픽3

프로그래밍과 데이터 in JavaScript

- ▶ **챕터1** 단일 책임 원칙
- ▶ **챕터2** 개방 폐쇄 원칙
- ▶ **챕터3** 리스코프 치환 원칙
- ▶ **챕터4** 인터페이스 분리 원칙
- ▶ **챕터5** 의존 관계 역전 원칙

실습 과제



혹시... 시간이 어떻게 되나요?

시계도 시간단위도 하나의 객체로 볼 수 있죠. 시계 프로그램을 만들어 봅시다.



신용카드 정보 보호하기

신용카드 정보가 노출되면 큰일이죠! 민감한 정보를 외부로부터 보호해 주세요.



주행 시뮬레이터 만들기

실제 도로에서 운전하는 것 같은 자동차 주행 시뮬레이터를 만들어 봅시다.



코스 개요

Advanced 컴퓨터 과학 소프트웨어 공학 영상 91 노트 41 실습 29 퀴즈 9

수강 기간 4주 **사용 기술** Python **선수 코스** 프로그래밍 기초 in Python, 객체 지향 프로그래밍, 알고리즘의 정석

수업 목표

- 자료 구조가 무엇인지에 대한 이해
- 추상 자료형과 자료 구조의 차이에 대한 정확한 이해
- 배열, 링크드 리스트, 해시 테이블, 트리, 그래프 등 다양한 자료 구조들에 대한 이해와 구현 능력
- 상황에 맞는 자료 구조를 선택하는 역량
- 파이썬 및 다양한 프로그래밍 언어의 내부적인 구현에 대한 이해

수강 대상

- 자료 구조를 제대로 알고 활용하고 싶은 분
- 컴퓨터 과학 기초를 다지고 싶은 분
- 서비스 품질 개선을 원하는 분
- 개발자 인터뷰 준비하는 분

강사



성태호

코드잇 Content Producer & Data Scientist
 Dartmouth College Computer Science 전공
 Dartmouth College Introduction to Programming and Computation 조교
 Dartmouth College Algorithms 조교
 서울대학교 Bio & Health Informatics Lab 연구원

토픽 구성

토픽1 자료 구조 시작하기

챕터1 자료 구조란?

토픽2 기본 자료 구조들

- 챕터1** 컴퓨터가 데이터를 저장하는 법
- 챕터2** 배열
- 챕터3** 링크드 리스트
- 챕터4** 해시 테이블
- 챕터5** 추상 자료형

토픽3 트리

- 챕터1** 트리란?
- 챕터2** 힙
- 챕터3** 이진 탐색 트리

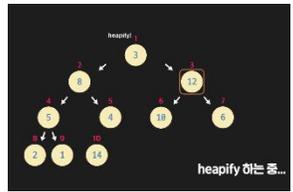
토픽4 그래프

- 챕터1** 그래프란?
- 챕터2** 그래프 탐색
- 챕터3** 최단 경로 알고리즘

실습 과제



서비스 센터 문의 처리
 서비스 센터에 쏟아지는 문의사항! 접수되는 순서대로 처리해보세요.



힙 정렬 구현하기
 데이터를 원하는 순서대로 배열하는 정렬! 힙 자료 구조로 직접 해보세요.



연결된 역 찾기
 연결관계를 저장하는 그래프 자료구조로 지하철역 연결을 나타내보세요.



코스 개요

Advanced

컴퓨터 과학

소프트웨어 공학

영상 25 노트 12 실습 0 퀴즈 4

수강 기간 4주

사용 기술 General

선수 코스 컴퓨터개론

수업 목표

- 컴퓨터 작동 원리에 대한 이해
- 이진법과 논리 연산, 전기 회로에 대한 이해
- CPU에 대한 기본 지식
- 컴퓨터 성능에 대한 기본 지식

수강 대상

- 컴퓨터의 원리, 성능에 대해 궁금한 누구나
- 하드웨어를 이해하면서 소프트웨어 개발을 하고 싶은 분
- 시스템 소프트웨어 개발을 이해하고 싶은 분



토픽 구성

토픽1

컴퓨터 구조 이해하기

- ▶ **챕터1** 컴퓨터 들여다보기
- ▶ **챕터2** 컴퓨터의 언어, 이진법
- ▶ **챕터3** 논리 연산
- ▶ **챕터4** 회로 설계(Circuit design)
- ▶ **챕터5** CPU(Central Processing Unit)
- ▶ **챕터6** 컴퓨터의 성능
- ▶ **챕터7** 토픽 정리하기



강사



손동욱

코드잇 Content Director
고려대학교 전기전자공학부 학사
상명대학교 뮤직테크놀로지학과 석사
LG전자 스마트TV 소프트웨어 개발



김규리

코드잇 Video Designer
UNIST 화학공학과 학사
과학공학 유튜브 '깃블' 콘텐츠 작가/PD



코스 개요

Advanced

파이썬

영상 45 노트 27 실습 4 퀴즈 7

수강 기간 4주

사용 기술 Python

선수 코스 프로그래밍 기초 in Python

수업 목표

- 파이썬 언어에 대해 깊게 이해하기
- 파이썬의 언어 철학에 대해 이해하기
- 중급자 수준의 파이썬 숙련도 갖추기
- 익명 함수, 예외 처리, 테스트 등 프로그래밍 중급 개념 익히기

수강 대상

- 파이썬 언어를 깊게 알고 싶은 분
- Django, Flask 등 파이썬 라이브러리를 이용해 웹 개발을 하고 싶은 분
- 업무 자동화, 데이터 사이언스 등 파이썬을 이용해 개발을 하고 싶은 분

강사



강영훈

코드잇 공동설립/대표
Dartmouth College Computer Science 전공
더벤처스 소프트웨어 엔지니어
Samsung HumanTech Paper Award 수상
CISSE International Conference 논문 발간
ARPN - JEAS 논문 발간



성태호

코드잇 Content Producer & Data Scientist
Dartmouth College Computer Science 전공
Dartmouth College Introduction to Programming and Computation 조교
Dartmouth College Algorithms 조교
서울대학교 Bio & Health Informatics Lab 연구원



오중훈

코드잇 Content Producer
Univ of Cambridge Mathematics 석사
Imperial College London Computer Science 석사
Softwire 소프트웨어 개발 인턴

토픽 구성

토픽1 파이썬 모듈과 패키지

- ▶ **챕터1** 모듈
- ▶ **챕터2** 패키지
- ▶ **챕터3** 외부 패키지 사용하기

토픽2 파이썬 환경

출시 예정

실습 과제



모듈 사용해보기

Codeit Imaging Library(CIL) 이미지 색상반전을 구현하고 모듈 임포트를 익혀보세요.



패키지 사용해보기

CIL에 이미지 합성 기능을 추가하고 패키지 임포트 문법을 연습해 봅시다.



서브패키지 사용해보기

이미지 상하반전, 좌우반전 기능을 구현해서 CIL 패키지를 완성해 봅시다!



코스 개요

Advanced 파이썬 데이터 사이언스 디지털 전환

영상 98 노트 67 실습 27 퀴즈 7

수강 기간 4주 **사용 기술** Python **선수 코스** 프로그래밍 기초 in Python, 데이터 사이언스 입문

수업 목표

- 인공지능, 머신 러닝에 대해 이해하기
- 대표적인 머신 러닝 알고리즘에 대해 이해하고 이를 실무에서 활용할 수 있는 역량 갖추기
- 딥러닝, 강화학습과 같은 심화 개념 학습에 필요한 기초지식 익히기

수강 대상

- 머신 러닝을 배우고 싶은 누구나 (머신 러닝 학습에 필요한 통계/수학 지식은 첫 토픽에서 다룹니다)

강사



강영훈
코드잇 공동설립/대표
Dartmouth College Computer Science 전공
더벤처스 소프트웨어 엔지니어
Samsung HumanTech Paper Award 수상
CISSE International Conference 논문 발간
ARPN - JEAS 논문 발간



성태호
코드잇 Content Producer & Data Scientist
Dartmouth College Computer Science 전공
Dartmouth College Introduction to Programming and Computation 조교
Dartmouth College Algorithms 조교
서울대학교 Bio & Health Informatics Lab 연구원



오중훈
코드잇 Content Producer
Univ of Cambridge Mathematics 석사
Imperial College London Computer Science 석사
Softwire 소프트웨어 개발 인턴

토픽 구성

토픽1 머신 러닝 기본기

- 챕터1 머신 러닝이란?
- 챕터2 선형대수학 필요한 만큼만 배우기
- 챕터3 미분 필요한 만큼만 배우기

토픽2 기본 지도 학습 알고리즘들

- 챕터1 선형 회귀
- 챕터2 다중 선형 회귀
- 챕터3 다항 회귀
- 챕터4 로지스틱 회귀

토픽3 머신 러닝, 더 빠르고 정확하게

- 챕터1 데이터 전처리
- 챕터2 정규화
- 챕터3 모델 평가와 하이퍼파라미터 고르기

토픽4 결정 트리와 앙상블 기법

- 챕터1 결정트리
- 챕터2 랜덤 포레스트
- 챕터3 에다 부스트

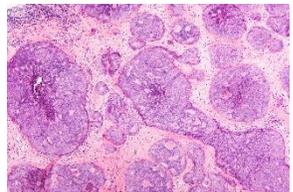
실습 과제



범죄율로 집 값 예측하기
어디에 집을 살 것인가?
범죄율과 집 값 사이에는 어떤 관계가 있을까요?



와인 종류 분류하기
다양한 성분과 섬세한 맛을 가진 와인! 머신 러닝으로 와인 종류를 구분해 보세요.



악성/양성 유방암 분류하기
검사 데이터와 머신 러닝 기법으로 악성종양을 판별할 수 있을까요?



코스 개요

Advanced

파이썬

웹 개발

영상 131 노트 38 실습 64 퀴즈 15

수강
기간

4주

사용
기술

Python

선수
코스

프로그래밍 기초 in Python,
웹 퍼블리싱,
유닉스 커맨드 라인

수업 목표

- 파이썬을 이용하여 풀스택 웹 개발하기
- 웹 개발에 필요한 부분이 무엇인지 이해하고 Django 프레임워크를 사용하여 더 적은 코드로 빠르고 완성도 있는 개발하기

수강 대상

- 파이썬 기초를 학습하고 실제로 서비스를 만들어 보고 싶은 분
- 파이썬을 이용해서 웹 개발을 하고 싶은 분
- Django 프레임워크가 궁금한 분
- 블록을 조립하듯 빠르게 웹 개발을 하고 싶은 분



강사



강영훈

코드잇 공동설립/대표
Dartmouth College Computer Science 전공
더벤처스 소프트웨어 엔지니어
Samsung HumanTech Paper Award 수상
CISSE International Conference 논문 발간
ARPN-JEAS 논문 발간



임우재

코드잇 Content Producer
상명대학교 컴퓨터공학과 학사
한국방송통신대학교 정보통계학 학사(재)
경희대학교 융합의과학 석사(재)



김현승

코드잇 Content Producer
경찰대학교 법학과 학사
고려대학교 정보보호대학원 석사
네이버 스노우 소프트웨어 엔지니어



오종훈

코드잇 Content Producer
Univ of Cambridge Mathematics 석사
Imperial College London Computer Science 석사
Softwire 소프트웨어 개발 인턴



토픽 구성

토픽1

Django 웹 개발 시작하기

- ▶ **챕터1** Django 개발 환경 구성하기
- ▶ **챕터2** Django 구조 이해하기
- ▶ **챕터3** Template과 View
- ▶ **챕터4** Model
- ▶ **챕터5** Django 빠르게 배포하기

토픽3

Django 유저 기능 구현하기

- ▶ **챕터1** 유저 기능과 django-allauth 패키지
- ▶ **챕터2** 폼과 디자인
- ▶ **챕터3** 리뷰모델과 CRUD 기능 구현
- ▶ **챕터4** 접근 제어
- ▶ **챕터5** 유저 프로필
- ▶ **챕터6** 프로젝트 배포

토픽2

Django CRUD

- ▶ **챕터1** 새로운 Django 프로젝트
- ▶ **챕터2** Django 폼(Form)
- ▶ **챕터3** 다양한 상황 대처하기
- ▶ **챕터4** 클래스형 뷰(Class-Based Views)

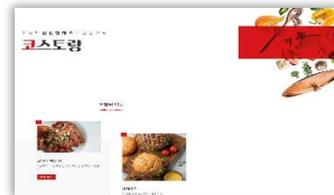
토픽4

Django 모델 파헤치기

출시 예정

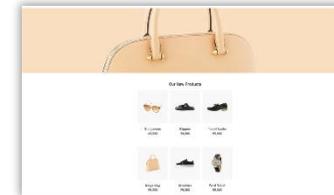


실습 과제



Costaurant

Django 프레임워크를 하나씩 배우며 '코스토랑' 홈페이지를 직접 만들어 봅시다.



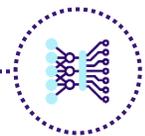
SimpleShop

우리가 자주 보는 쇼핑몰, 배운 내용을 복습하며 Django로 맛을 봐볼까요?



MindNote

웹 페이지의 기본이 되는 CRUD, 'MindNote' 웹 페이지를 만들면서 복습해요.



코스 개요

Advanced **데이터 사이언스**

영상 23 노트 21 실습 7 퀴즈 0

수강 기간 4주

사용 기술 Python

선수 코스 프로그래밍 기초 in Python, 데이터 사이언스 입문, 머신 러닝

수업 목표

- 추천 시스템이 무엇인지 정확히 이해하기
- 추천 시스템을 만드는 데 사용하는 알고리즘을 이해하기
- 배운 내용을 바탕으로 추천 시스템을 직접 실습해보기

수강 대상

- 머신 러닝 이론을 들었고, 어떻게 실전에 사용할 수 있는지 궁금하셨던 분
- 서비스에 추천 시스템을 도입하고 싶은 분
- 평소 추천 시스템들에 대해서 관심이 있었던 분

강사



성태호
코드잇 Content Producer & Data Scientist
Dartmouth College Computer Science 전공
Dartmouth College Introduction to Programming and Computation 조교
Dartmouth College Algorithms 조교
서울대학교 Bio & Health Informatics Lab 연구원



오종훈
코드잇 Content Producer
Univ of Cambridge Mathematics 석사
Imperial College London Computer Science 석사
Softwire 소프트웨어 개발 인턴

토픽 구성

토픽1 추천 시스템

- 챕터1 추천 시스템이란?
- 챕터2 내용 기반 추천
- 챕터3 협업 필터링
- 챕터4 행렬 인수분해

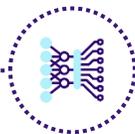
토픽2 자연어 처리

출시 예정

실습 과제



유저 평점 예측하기
유저 기반 협업 필터링을 사용해서 유저가 영화에 줄 평점을 예측해 보세요!



코스 개요

Advanced

데이터 사이언스

영상 27 노트 21 실습 3 퀴즈 3

수강 기간 4주

사용 기술 Python

선수 코스 프로그래밍 기초 in Python, 데이터 사이언스 입문, 머신 러닝

수업 목표

- 인공 신경망이 무엇이고, 어떤 수학적 원리로 작동하는지 이해하기
- numpy를 활용해서 간단한 인공 신경망을 구현하기
- 파이썬 라이브러리를 사용해서 인공 신경망을 쉽게 만들어서 사용하기

수강 대상

- 평소 딥 러닝에 대해서 관심이 많거나 궁금하셨던 분
- 딥 러닝 또는 데이터 관련 전문성을 기르고 싶으신 분
- 데이터 관련 직종에 종사하고 있으면서, 딥 러닝 개념을 복습하고 싶으신 분

강사



성태호

코드잇 Content Producer & Data Scientist
 Dartmouth College Computer Science 전공
 Dartmouth College Introduction to Programming and Computation 조교
 Dartmouth College Algorithms 조교
 서울대학교 Bio & Health Informatics Lab 연구원



오종훈

코드잇 Content Producer
 Univ of Cambridge Mathematics 석사
 Imperial College London Computer Science 석사
 Softwire 소프트웨어 개발 인턴

토픽 구성

토픽1

인공 신경망 이론

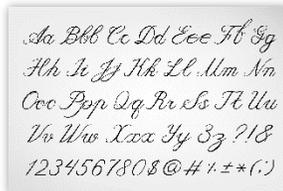
- ▶ 챕터1 인공 신경망이란
- ▶ 챕터2 신경망 표현
- ▶ 챕터3 신경망 학습
- ▶ 챕터4 신경망 더 깊게 이해하기

토픽2

인공 신경망 쉽게 사용하기

출시 예정

실습 과제



역전파 구현

인공 신경망이 학습하는 방법! 역전파로 손글씨 이미지를 분류해봅시다!



코스 개요

Advanced

웹 개발

영상 99 노트 70 실습 44 퀴즈 33

수강 기간 4주

사용 기술 JavaScript

선수 코스 프로그래밍 기초 in JavaScript, 웹 퍼블리싱

수업 목표

- 웹 개발에 필요한, 최근 버전의 자바스크립트 기초 문법을 익히기
- 브라우저, 이벤트, 객체 등과 같은 필수 개념들을 실습을 통해 이해하기
- 비동기 실행의 의미를 이해하고 이에 관한 Promise 객체, async/await 구문을 익숙해질 때까지 사용해보기

수강 대상

- 웹 개발자가 되기 위해 기초를 닦고 싶은 분
- 최근 버전의 자바스크립트 문법을 정리하고 싶은 분
- 비동기 실행의 원리를 이해하고 이것을 코드로 제대로 작성하고 싶은 분

강사



강영훈

코드잇 공동설립/대표
Dartmouth College Computer Science 전공
더벤처스 소프트웨어 엔지니어
Samsung HumanTech Paper Award 수상
CISSE International Conference 논문 발간
ARPN-JEAS 논문 발간



김현승

코드잇 Content Producer
경철대학교 법학과 학사
고려대학교 정보보호대학원 석사
네이버 스노우 소프트웨어 엔지니어



김대위

코드잇 Content Producer & SW Engineer
펜타민트 웹 퍼블리셔

토픽 구성

토픽1

인터랙티브 자바스크립트

- 챕터1 인터랙티브 자바스크립트 시작하기
- 챕터2 브라우저와 자바스크립트
- 챕터3 이벤트 살펴보기
- 챕터4 다양한 이벤트 알아보기

토픽2

모던 자바스크립트

- 챕터1 모던 자바스크립트 이해하기
- 챕터2 자바스크립트의 동작 원리
- 챕터3 함수 다루기
- 챕터4 자바스크립트의 문법과 표현
- 챕터5 자바스크립트의 유용한 내부 기능
- 챕터6 자바스크립트 모듈

토픽3

자바스크립트 객체 지향 기본기

- 챕터1 객체와 클래스
- 챕터2 객체 지향 프로그래밍의 4개의 기둥

토픽4

자바스크립트 웹 개발 기본기

- 챕터1 웹 기초 다지기
- 챕터2 Web API 배우기
- 챕터3 비동기 실행과 Promise 객체
- 챕터4 async/await을 활용한 세련된 비동기 코드

실습 과제



청기 올려?! 백기 올려?!

우리가 흔히 하는 청기 백기 게임을 웹 페이지에서 할 수 있도록 만들어봅시다.



이 중에 스파이가 있다!

어딘가에 숨어있는 스파이를, 모던한 자바스크립트 코드로 쉽게 찾아봅시다.



점심 메뉴 랜덤 선택기

점심 메뉴 고민되시죠? 자바스크립트 코드로 랜덤하게 골라주세요!



코스 개요

Advanced

웹 개발

영상 65 노트 38 실습 8 퀴즈 14

수강 기간 4주

사용 기술 JavaScript

선수 코스 프로그래밍 기초 in JavaScript, JavaScript 중급, 유닉스 커맨드 라인

수업 목표

- Node.js에 대해 이해하기
- 비동기 프로그래밍과 콜백, 이벤트에 대해 이해하기
- npm 사용법에 대해 이해하기
- 백엔드 서버를 만들고 데이터베이스 연동하기
- 만든 서버를 인터넷에 배포하기

수강 대상

- 백엔드 개발 관련 학습을 빠르고 쉽게 하고 싶은 분
- 이미 프론트엔드 개발을 하고 있고, 자바스크립트로 백엔드 개발까지 하고 싶은 분
- Node.js로 개발을 하고 있지만, 자신의 현재 지식을 재점검하고 싶은 분



강사



강영훈

코드잇 공동설립/대표
Dartmouth College Computer Science 전공
더벤처스 소프트웨어 엔지니어
Samsung HumanTech Paper Award 수상
CISSE International Conference 논문 발간
ARPN-JEAS 논문 발간



임우재

코드잇 Content Producer
상명대학교 컴퓨터공학과 학사
한국방송통신대학교 정보통계학 학사(재)
경희대학교 융합의과학 석사(재)



김현승

코드잇 Content Producer
경찰대학교 법학과 학사
고려대학교 정보보호대학원 석사
네이버 스노우 소프트웨어 엔지니어



강그루

코드잇 Content Producer & SW Engineer
아주대학교 디지털미디어 학사
채널코퍼레이션 Software Engineer
신의 직장 Software Engineer



토픽 구성

토픽1

Node.js 기본기

- ▶ **챕터1** Node.js 시작하기
- ▶ **챕터2** Node.js 기본 개념
- ▶ **챕터3** 초간단 웹서버 만들기
- ▶ **챕터4** 서드파티 모듈과 npm 제대로 배우기

토픽2

Express 기본기

- ▶ **챕터1** Express 기본 익히기
- ▶ **챕터2** ORM으로 하는 데이터베이스 작업
- ▶ **챕터3** 배포하기

토픽3

Express 활용하기

출시 예정



실습 과제



비동기 프로그래밍과 콜백
readFile 함수를 사용해 보면서 비동기 실행과 콜백을 체득하게 됩니다.



```
vehicle.color = 'blue';
↓
UPDATE vehicles SET color='blue' WHERE 'id'=1;
```

ORM으로 데이터베이스 연동
백엔드 서버를 만들고 ORM을 사용해서 JavaScript로 데이터베이스를 활용해봅니다.



코스 개요

Advanced **웹 개발** 영상 83 노트 24 실습 36 퀴즈 8

수강 기간 4주 **사용 기술** JavaScript **선수 코스** 웹 퍼블리싱, JavaScript 중급

수업 목표

- React의 핵심 개념인 컴포넌트와 Props, State에 대해 학습하기
- React에서 디자인을 적용하고 API를 연동, 여러 페이지를 구성하는 방법 학습하기
- 프로젝트 세팅부터 배포까지 프론트엔드 개발의 전반적인 과정을 이해하기

수강 대상

- 프론트엔드 개발자로 취업을 준비하는 분
- React까지 실무역량을 확장하고 싶은 현직 웹 개발자
- 프론트엔드 분야에 대한 이해도를 높이고 싶은 다른 분야 개발자
- 자신만의 웹 서비스를 개발하고 싶은 분

토픽 구성

토픽1 React 웹개발 시작하기

- 챕터1 React 시작하기
- 챕터2 React 개발 기초
- 챕터3 React 배포하기

토픽2 React로 데이터 다루기

- 챕터1 배열 렌더링하기
- 챕터2 데이터 가져오기
- 챕터3 입력 폼 다루기
- 챕터4 데이터 보내기
- 챕터5 전역 데이터 다루기

토픽3 React로 웹사이트 만들기

- 챕터1 React Router로 웹사이트 만들기

토픽4 Next.js로 웹사이트 만들기

출시 예정

강사

강영훈
코드잇 공동설립/대표
Dartmouth College Computer Science 전공
더벤처스 소프트웨어 엔지니어
Samsung HumanTech Paper Award 수상
CISSE International Conference 논문 발간
ARPN-JEAS 논문 발간

강그루
코드잇 Content Producer & SW Engineer
아주대학교 디지털미디어 학사
채널코퍼레이션 Software Engineer
신의 직장 Software Engineer

김대위
코드잇 Content Producer & SW Engineer
펜타민트 웹 퍼블리셔
codeit.kr

오종훈
코드잇 Content Producer
Univ of Cambridge Mathematics 석사
Imperial College London Computer Science 석사
Softwire 소프트웨어 개발 인턴

실습 과제



프로젝트: 가위바위보
가위바위보 한 판 승부!
React로 점수와 배점, 승부를 기록해 봅시다



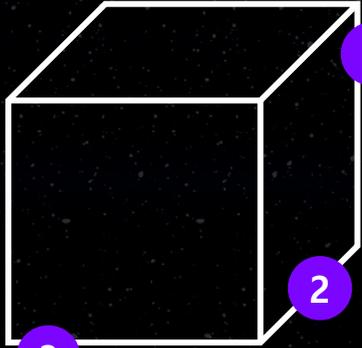
프로젝트: 푸드잇
칼로리를 기록, 관리해보세요!
백엔드 서버와 API를 연동해서
React로 만들어 봅시다.



프로젝트: 코드잇
React Router를 활용해서
코드잇의 미니 버전을
만들어 보세요!

고객 맞춤형 코드잇 추천 과정

고객 니즈에 대한 입체적인 이해를 바탕으로 고객의 전략목표에 부합하는 디지털 역량 로드맵을 추천합니다



1 고객의 비즈니스에 대한 이해

디지털 전환은 비즈니스 가치를 창출할 때 비로소 의미가 있습니다. 코드잇은 교육을 통한 역량강화를 넘어서, 무엇이 고객의 성공인지를 끊임없이 고민합니다.

2 고객의 직군 별 필요 역량에 대한 이해

4차 산업혁명 시대에는 비IT직군도 소프트웨어와 데이터에 대한 기본적인 이해가 필수이고, IT직군도 빠르게 변하는 트렌드에 맞춰 지속적인 재교육이 필요합니다.

3

고객의 디지털 목표를 이해

빅데이터 수집/분석, 인공지능 개발, 웹/모바일 비대면 채널 강화, 클라우드 전환, 사물인터넷, 블록체인 등등 서로 다른 디지털 목표에는 그에 맞는 역량이 필요합니다.

코드잇 추천 과정 예시

<p>디지털 기본 소양 "Digital literacy"</p> <p>전직원의 디지털 기초 이해도 확보!</p> <ul style="list-style-type: none"> 컴퓨터 개론 데이터 사이언스 입문 업무 자동화 	<p>인공지능 대비 "AI-ready business"</p> <p>데이터와 인공지능 기반 비즈니스!</p> <ul style="list-style-type: none"> 프로그래밍 기초 in Python 데이터 사이언스 입문 머신 러닝 실전 	<p>IT직군 역량 전환 "Skill transition for IT"</p> <p>최신 트렌드에 맞는 IT역량으로 전환!</p> <ul style="list-style-type: none"> 파이썬 데이터 사이언스 웹 개발 	<p>신규 개발직 교육 "Digital skills for new developers"</p> <p>IT신입이라도 기본을 다지는 교육은 필수!</p> <ul style="list-style-type: none"> 소프트웨어 공학 디지털 전환
<p>프로그래밍 기초 in Python</p> <p>4차 산업 혁명 생존 가이드</p> <p>웹 퍼블리싱</p>	<p>SQL 데이터베이스</p> <p>머신 러닝</p> <p>딥 러닝</p>	<p>C, Java 기반이었다면 Python!</p> <p>개발자에서 AI/ML 분석가로!</p> <p>널리 유망한 웹/모바일 개발로!</p>	<p>기본 개념 다지고 중급 스킬도!</p> <p>IT 프로라면 트렌드를 알아야!</p>

codeit;
Learn to love coding

www.codeit.kr

sales@codeit.com (기관/기업 고객담당)